

# アクション・チットの説明

チット	アクション
兵站 [Logistics]	アクション・チット限度(18.7)にカウントしない。両陣営の全ユニットのLOSを評価する。LOSをたどれないユニットは、OOSマーカ―を受け取る又は維持する。LOSをたどれるユニットは、存在しているOOSマーカ―を取り去ることができる。
(M) 移動 [Move]	「二連続」(18.7.1)と「2移動&2戦闘」(18.7.2)アクション・チット限度の両方に対してカウントする。その陣営の全ユニットは、許容移動力の限度まで移動でき、もしもOOSであると減少し得る。
(C) 戦闘! [Combat!]	「二連続」(18.7.1)と「2移動&2戦闘」(18.7.2)アクション・チット限度の両方に対してカウントする。その陣営の全ユニットは、隣接する敵ユニットを攻撃できる。
(M/C) 移動又は戦闘 [Move or Combat]	「二連続」(18.7.1)と「2移動&2戦闘」(18.7.2)アクション・チット限度の両方に対してカウントする。移動又は戦闘のどちらかとして使用する。
(1/2M/C-1drm) 1/2移動又は戦闘-1drm	「二連続」(18.7.1)と「2移動&2戦闘」(18.7.2)アクション・チット限度の両方に対してカウントする。プレイヤーは、1/2移動又は戦闘-1drmの「どちらかを選択しなければならない。1/2移動については、全ユニットが許容移動力の1/2を使用して移動でき、端数は保持する。戦闘-1drmについては、全ユニットが戦闘結果表上で-1drmで攻撃できる。
トブルク陥落 (イギリス軍) [Tobruk Falls]	「二連続」アクション・チットの限度(18.7.1)に対してカウントし、「2移動&2戦闘」アクション・チット限度(18.7.2)に対してカウントしない。イギリス軍がトブルクを占領したとき、直ちにそのトブルク陥落チットを容器に加える。このチットは、いずれか2つの非OOS師団組織に移動と攻撃を認める。あるプレイヤーは、単一ターンに何度持ち主を変更にしても、(それぞれ)ターン毎に1枚のみのトブルク陥落チット又は複数チットを獲得できる。
トブルク陥落 (ドイツ軍) [Tobruk Falls]	「二連続」アクション・チットの限度(18.7.1)に対してカウントし、「2移動&2戦闘」アクション・チット限度(18.7.2)に対してカウントしない。ドイツ軍がトブルクを占領したとき、直ちにドイツ軍トブルク陥落チットを容器に加える。これらのチットは、M/Cチットとして扱う。あるプレイヤーは、単一ターンに何度持ち主を変更にしても、(それぞれ)ターン毎に1枚のみのトブルク陥落チット又は複数チットを獲得できる。
増援 [Reinforcement]	「二連続」アクション・チットの限度(18.7.1)に対してカウントし、「2移動&2戦闘」アクション・チット限度(18.7.2)に対してカウントしない。そのゲーム・ターンの増援、撤退、交替、改変、新たな戦闘アセットの到着を誘発する。各陣営は、自軍専用の増援チットを持つ。
オコンナー [O'Connor]	「二連続」アクション・チットの限度(18.7.1)に対してカウントし、「2移動&2戦闘」アクション・チット限度(18.7.2)に対してカウントしない。全ての非OOSイギリス軍ユニットの移動と攻撃を認める。
クーム部隊 [Combe force]	「二連続」アクション・チットの限度(18.7.1)に対してカウントし、「2移動&2戦闘」アクション・チット限度(18.7.2)に対してカウントしない。いずれか1つの非OOSイギリス軍ユニットの移動と攻撃を認める。
オーキンレック [The Auk]	これは優先アクション・チット(18.6.1)で、いかなるアクション・チット限度にもカウントしない(18.7.1と18.7.2)。「オーキンレック」は、移動／攻撃チットとして機能する。
モンティ [Monty]	これは優先アクション・チット(18.6.1)で、いかなるアクション・チット限度にもカウントしない(18.7.1と18.7.2)。「モンティ」は、移動／攻撃チットとして機能する。
第13軍団 [13 Corps]	「二連続」アクション・チットの限度(18.7.1)に対してカウントし、「2移動&2戦闘」アクション・チット限度(18.7.2)に対してカウントしない。13XXX HQの範囲内にある全ての非OOSイギリス軍非戦車ユニットと1つまでのイギリス軍戦車ユニットに移動と次いで攻撃を認める。13XXX HQは、非OOSでなければならない。ユニットは、拡張移動を使用できない。
第30軍団 [30 Corps]	「二連続」アクション・チットの限度(18.7.1)に対してカウントし、「2移動&2戦闘」アクション・チット限度(18.7.2)に対してカウントしない。30XXX HQの範囲内にある全ての非OOSイギリス軍戦車ユニットと2つまでのイギリス軍非戦車ユニットに移動と攻撃を認める。30XXX HQは、非OOSでなければならない。ユニットは、拡張移動を使用できない。
第8軍 [8th Army]	「二連続」アクション・チットの限度(18.7.1)に対してカウントし、「2移動&2戦闘」アクション・チット限度(18.7.2)に対してカウントしない。そのアクション・チットの制限を受けて、第13と第30の両軍団が同時に活性化することを認める。ユニットは、拡張移動を使用できない。
ロンメル [Rommel]	これは優先アクション・チット(18.6.1)で、いかなるアクション・チットの限度にもカウントしない(18.7.1と18.7.2)。1つの非OOSドイツ軍師団組織(一緒にスタック又はそうでない)又はいずれかの1ヘクス内のドイツ軍ユニットたちに、移動と攻撃又は攻撃と移動を認める(この決定は、含まれる全ユニットについて全か無かである)。ターン記録欄上で枢軸軍が主導権を持つゲーム・ターンを基準に、このチットは2つの非OOSドイツ軍師団組織(一緒にスタック又はそうでない)又はいずれか2ヘクス内にスタックしたドイツ軍ユニットたちに、移動と攻撃又は攻撃と移動を認める(この決定は、含まれる全ユニットについて全か無かである)。
アフリカ軍団 [Africa Korps]	「二連続」アクション・チットの限度(18.7.1)に対してカウントし、「2移動&2戦闘」アクション・チット限度(18.7.2)に対してカウントしない。アフリカ軍団HQの範囲内にある第15と第21装甲師団の全非OOSユニット並びにいずれか1つのイタリア軍師団組織に移動と攻撃を認める。アフリカ軍団HQは、非OOSでなければならない。
アフリカ装甲軍 [Panzer Armee Africa]	「二連続」アクション・チットの限度(18.7.1)に対してカウントし、「2移動&2戦闘」アクション・チット限度(18.7.2)に対してカウントしない。アフリカ装甲軍HQの範囲内にある非OOS枢軸軍ユニット(もしもこれらが西と中央のマップ上のみにあると)に移動と攻撃を認める。中央マップ・セクション上の活性化ユニットは、東マップ・セクション上に移動できるが、次いで攻撃はできない。これらは、中央マップ・セクションから東マップ・セクションを攻撃(と戦闘後前進)できる。アフリカ装甲軍HQは、非OOSでなければならない。
第21軍団 [21 Corps]	「二連続」アクション・チットの限度(18.7.1)に対してカウントし、「2移動&2戦闘」アクション・チット限度(18.7.2)に対してカウントしない。第21軍団HQの範囲内にあるいずれか2つのイタリア軍組織に移動と攻撃を認める。他の全イタリア軍ユニットに、もしもTECによって認められると1ヘクス移動又は拡張移動の実行を認める。第21軍団HQは、非OOSでなければならない。